



Procédure concernant les Placements pour la Dernière Pierre (PDP) pour les championnats canadiens de Curling Canada (Septembre 2018)

Curling Canada gère des compétitions sans bris d'égalité pour déterminer la dernière position disponible pour les éliminatoires et des compétitions avec bris d'égalité pour déterminer cette dite position.

Pour les compétitions **sans** bris d'égalité, les équipes devront effectuer deux (2) placements pour la dernière pierre PDP après leur temps de pratique d'avant-partie. Ceci nous donnera un échantillon plus grand et plus représentatif de leurs capacités afin de briser les égalités lors de scénarios difficiles.

PROCÉDURE

C) Règles communes :

- L'équipe pratiquant en 1^{er} effectuera toujours ses placements pour la dernière pierre PDP dans le sens horaire alors que l'équipe pratiquant 2^e les effectuera dans le sens antihoraire (sauf pour le double mixte – voir section F)
- Seuls les quatre participants d'une partie donnée auront accès à la surface de jeu pour les placements pour la dernière pierre PDP lors de matchs à 4 et seuls les deux joueurs des matchs de double mixte.
- Le balayage complet est autorisé, cependant, l'un des quatre joueurs doit tenir le balai (la cible) dans la maison. Ceci n'est pas requis dans les doubles mixtes. Les deux joueurs de double peuvent balayer une fois la pierre a été relâchée.
- Une pierre qui n'a pas été lancée dans les délais déterminés par l'arbitre se verra attribuée une distance de 199,60 cm. La pierre doit avoir atteint la 1^{re} ligne de jeu avant l'expiration du délai.
- On attribuera aux pierres déplacées avant d'avoir été mesurées la distance du prochain cercle en s'éloignant du bouton. Ainsi, pour une pierre :
 - Sur ou touchant le bouton (si le bouton a un diamètre d'un pied) 29,44 cm *ceci est sujet à changement si le diamètre est de plus d'un pied.*
 - Dans ou touchant la zone de quatre pieds 75,16 cm.
 - Dans ou touchant la zone de huit pieds 136,12 cm.
 - Dans ou touchant la zone de douze pieds 197,08 cm.



- Si un membre de l'équipe adverse ou un élément extérieur déplace une pierre immobile ou fait en sorte qu'elle soit déplacée avant que l'arbitre n'ait complété la mesure, la pierre sera replacée à sa position originale par l'équipe ayant effectué le lancer.
- **La Triangulation:** Toute pierre recouvrant le « T » (le centre de la maison ou la vis centrale) sera mesurée à partir de deux points séparés de 61,0 cm du « T ». Avec ces distances l'application logiciel fait le calcul exact entre le centre de la pierre et le centre de la maison (le « T »).

B) Compétitions AVEC bris d'égalité (i.e. Championnat des clubs de curling, Coupe Canada, Juniors, Tournoi des Cœurs, Brier, Championnat en fauteuil roulant)

- Chacune des deux équipes déclarera avant le début de la 1^{re} pratique d'avant-partie le joueur qui effectuera le tir de précision TDP.
- Après la pratique d'avant-partie, le joueur désigné effectuera un (1) tir de précision TDP qui sera mesuré. Si la distance est de 0,00 cm ou de 199,60 cm, un joueur différent effectuera un autre lancer qui sera mesuré.
- Si l'équipe pratiquant 2^e inscrit la même distance que la 1^{re} pierre de l'autre équipe, un joueur différent de la 2^e équipe effectuera un autre tir de précision TDP qui sera mesuré.
- Si les distances sont encore les mêmes, les équipes effectueront un (1) lancer en alternance, selon la rotation qui leur a été attribuée et ce, jusqu'à ce que l'égalité soit brisée. N'importe quel joueur peut alors effectuer le lancer pour son équipe et tout lancer ultérieur, incluant les joueurs qui ont effectué les deux premiers lancers.
- Seul le 1^{er} tir de précision effectué par chacune des équipes sera comptabilisé pour la distance cumulative des tirs de précision TDP.

C) Compétitions SANS bris d'égalité (i.e. Mixte, Seniors, U-18, Universités)

- Les deux équipes déclareront avant le début de la 1^{re} pratique d'avant-partie les deux (2) joueurs différents qui effectueront les placements de précision TDP.
- Après la pratique d'avant-partie, chaque joueur effectuera un placement de précision PDP. Chaque lancer sera mesuré et on calculera la somme des deux tirs.
- Si la 2^e équipe totalise la même distance que la 1^{re}, les équipes effectueront un (1) lancer en alternance, selon la rotation qui leur a été attribuée et ce, jusqu'à ce que l'égalité soit brisée. N'importe quel joueur peut alors effectuer le lancer pour son équipe et tout lancer ultérieur, incluant les joueurs qui ont effectué les deux premiers lancers.



- Seule la distance combinée des deux premiers placements de précision PDP sera comptabilisée pour la distance cumulative des placements PDP.

D) Cumulatif des distances :

- **Tournoi à la ronde simple, sans bris d'égalité** : À la fin du tournoi à la ronde, les deux (2) distances individuelles les plus élevées seront éliminées pour déterminer le cumulatif final des distances des tirs TDP.
- **Tournoi à la ronde double, sans bris d'égalité** : À la fin de la 1^{re} ronde du tournoi, les deux (2) distances individuelles les plus élevées seront éliminées pour déterminer la 1^{re} partie du cumulatif. Chaque distance de la 2^e ronde du tournoi sera ajoutée au cumulatif de la 1^{re} partie pour déterminer le cumulatif final des tirs de précision TDP.
- **Tournoi à la ronde simple, avec bris d'égalité** : À la fin du tournoi à la ronde, la distance la plus élevée sera éliminée pour déterminer le cumulatif final des distances des tirs de précision TDP.
- **Tournoi à la ronde double, avec bris d'égalité** : À la fin de la 1^{re} ronde du tournoi, la distance individuelle la plus élevée sera éliminée pour déterminer la 1^{re} partie du cumulatif. Chaque distance de la 2^e ronde du tournoi sera ajoutée au cumulatif de la 1^{re} partie pour déterminer le cumulatif final des tirs de précision TDP.

- E) Nombre minimal de lancers à effectuer** : ce nombre sera déterminé par la taille de la compétition. Curling Canada déterminera le nombre minimum pour chaque compétition et ce nombre sera inscrit dans le guide du compétiteur.

F) Double mixte :

- **Tournoi à la ronde simple ou double, avec bris d'égalité** : À la fin du tournoi à la ronde, la distance la plus élevée sera éliminée pour déterminer le cumulatif final des distances des tirs de précision TDP.
- Après la pratique d'avant-match de chaque équipe, chaque joueur lancera un placement au bouton une (1) dans le sens des aiguilles d'une montre vers l'extrémité tableau (away) et une (1) dans le sens contraire des aiguilles d'une montre vers l'extrémité vitrine (home). Après la pratique d'avant-partie de chaque équipe, les deux joueurs effectueront un placement (PDP). Un joueur l'effectuera avec une rotation horaire et l'autre avec une rotation antihoraire, l'ordre des rotations pouvant varier. Les deux distances seront mesurées pour déterminer la distance cumulative de l'équipe. Ce cumulatif servira à déterminer le choix des équipes au premier bout.



- On peut brosser les pierres.
 - Au cours du tournoi à la ronde, chaque joueur devra effectuer le même nombre de tirs de précision TDP en rotation horaire qu'en rotation antihoraire. Si le nombre de parties du tournoi est un nombre impair, un joueur effectuera un tir de précision TDP supplémentaire, la rotation pouvant varier.
- G) Divers :** Pour le mixte à quatre joueurs, il n'y a aucune exigence stipulant qu'une personne de chaque sexe effectue un lancer dans des compétitions où deux (2) lancers PDP sont effectués après les pratiques d'avant-partie. Cependant, l'ordre de brossage devra être le même que l'alignement de la partie elle-même i.e. si le capitaine lance, le 1^{er} et le 2^e peuvent brosser tandis que si le lead lance, le 2^e et le 3^e peuvent brosser.